EV-U1-TEÓRICA TEMA: FRAMEWORK.NET - ENTORNO DE TRABAJO DE VISUAL STUDIO

DOCENTE: BELÉN LIGAS ORTEGA

PROGRAMACIÓN III / TALLER DE LENGUAJE I

ENE - JUN 2021

NOMBRE:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ GRUPO:\_\_\_\_ \_\_FECHA:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **Es la ventana donde se visualizan los formularios sin acceder al código**
   1. Vista diseño
   2. Explorador de soluciones
   3. Ventana Propiedades
   4. Ventana de compilación
2. **Cuál es la biblioteca de clases en el Framework.NET que se utiliza para trabajar con bases de datos**
   1. System.Web
   2. System.ADO
   3. System.XML
   4. System.Data
3. **Para iniciar un nuevo proyecto puedes utilizar:**
   1. La opción Nuevo Proyecto de la página de inicio
   2. En el menú archivo la opción Nuevo Proyecto
   3. Hot Keys (Ctrl+N / Ctrl+Shift+N) dependiendo de la versión
   4. Solo A y B
   5. Solo B y C
   6. Solo A y C
   7. A, B y C
   8. Ninguna
4. **Es el núcleo del NET Framework**
   1. CLR
   2. CLS
   3. CTS
   4. MSIL
5. **Cómo definirías a NET Framework**
   1. Un compilador
   2. Una plataforma de cómputo
   3. Un espacio de nombres
   4. Un servidor web
6. **El lenguaje a utilizar y la versión del NET Framework se elige en el cuadro de diálogo de nuevo proyecto**
   1. Verdadero
   2. Falso
7. **En el explorador de soluciones se muestran todas las propiedades del objeto seleccionado**
   1. Verdadero
   2. Falso
8. **¿Cuál es el único lenguaje que entiende directamente el CLR?**
   1. VISUAL BASIC
   2. C++
   3. MSIL
   4. API
9. **En esta ventana, puede ver todos los elementos de la solución y navegar por ellos**
   1. Ventana Propiedades
   2. Ventana Explorador de soluciones
   3. Ventana Herramientas
   4. Ventana Explorador de servidores
   5. Ventana de inicio
   6. Ventana principal
   7. Ventana de lista de errores
10. **Los elementos base de net framework son: 1) Lenguajes de programación, 2)BCL, 3)CLR**
    1. Verdadero
    2. Falso